

## Sugerencias, de la Librería

---

*Colección: Milenium*

### **Marte y vida: ciencia y ficción**

Luque, Bartolo, Marquez, Alvaro,

1ª edición, Sirius Barcelona 2004

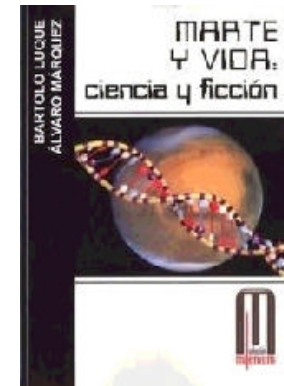
234 páginas

Rústica 15,00 (2.496,00)84-95495-48-1

Marte ejerce una atracción irresistible sobre la imaginación: vida fuera de la Tierra. ¿Cómo ha cristalizado en nuestro inconsciente colectivo la asociación entre el planeta rojo y la vida? ¿Cómo han conseguido los marcianos ganar a los venusianos y los jupiterinos la batalla del lenguaje para convertirse en sinónimo de extraterrestres?

Esta obra repasa el efecto que Marte provocó en la imaginación de los primeros astrónomos y en el público como una Tierra gemela; examina la presencia de Marte en los medios de comunicación, el cine y la literatura de ciencia-ficción, la radio y la cultura pop; nos describe en detalle qué es lo que realmente conocemos sobre el cuarto planeta gracias, sobretodo, a la exploración espacial; relata sus posibilidades de albergar o haber albergado alguna vez vida y cierra un círculo al acabar especulando sobre su posible conquista y terraformación. Quizás Marte acabe siendo esa segunda Tierra tantas veces soñada.

Tipo de dificultad: Divulgación



---

## Crónica de la exploración espacial

Gomez Roldan, Angel,

1ª edición, Sirius Barcelona 2004

125 páginas

Rústica 9,50 (1.581,00)84-95495-44-9

Ha transcurrido apenas medio siglo desde que el primer satélite artificial se situaba en órbita alrededor de la Tierra. En estos años hemos asistido a un fulgurante desarrollo de la tecnología espacial, y cuando parece que nuestro pequeño planeta no guarda ya más secretos, la exploración del espacio se yergue como el último confín hacia el que dirigir los pasos. Este libro narra por un lado la fascinante epopeya de los vuelos espaciales tripulados, desde los pioneros como Gagarin y Glenn, hasta la permanente presencia de astronautas en la Estación Espacial Internacional, pasando por el gran episodio de la llegada del Hombre a la Luna. Y por otra parte, se detalla la exploración de los mundos del Sistema Solar llevada a cabo por sondas automáticas, toda una aventura del conocimiento que ha revolucionado las ciencias planetarias. Un vistazo a lo que el futuro nos depara cierra esta crónica de la última gran frontera de la Humanidad.



Tipo de dificultad: Divulgación

---

## Mac Os X "Los mejores trucos"

Dornfest, Rael, Hemenway, Kevin,

1ª edición, Anaya Multimedia, S.A. Madrid 2004

447 páginas

Rústica 24,00 (3.993,00)84-415-1649-9

Tanto el usuario fiel a Unix como el creyente de Mac han encontrado un nuevo hogar en Mac OS X. Sorprendidos al comprobar que algunos de los trucos más antiguos aún funcionan, lo que los vuelve locos de verdad es la nueva variedad de herramientas y la tecnología que convierten a Mac OS X en la plataforma informática del futuro. En una era en la que parece que todo el mundo quiere innovar, una nueva comunidad de investigadores emerge a gran velocidad dispuesta a mejorar los sistemas y a inventar aplicaciones de ensueño.

Escrito con la colaboración de usuarios y programadores de alto nivel, este libro es una recopilación de numerosos consejos técnicos y herramientas que le ayudarán a obtener el máximo beneficio a Mac OS X. Los trucos, descritos a modo de artículo periodístico, se centran cada uno en la solución de un problema determinado, por lo que no es preciso leerlos en orden numérico. Descubra soluciones no tan obvias ni incluidas en la documentación básica. Con Mac OS X. Los mejores trucos, podrá llegar a convertirse en un experto.



Tipo de dificultad: Profesional

---

---

*Colección: La Biblia de...*

**Microsoft office Access 2003**

Jennings, Roger,

1ª edición, Anaya Multimedia, S.A. Madrid 2004

1183 páginas

Cartoné 55,00 (9.151,00)84-415-1677-4

Access 2003, la última versión del popular programa de creación y administración de base de datos de Microsoft, ofrece tanto a empresas como a usuarios un rápido entorno para la creación y desarrollo de soluciones eficaces de base de datos para organizar la información, tener acceso a ella y compartirla con más facilidad que nunca.

La Biblia de Microsoft Access 2003 le muestra mediante instrucciones paso a paso el diseño, creación y gestión de tablas de bases de datos, consultas, formularios e informes. Esta obra es un manual práctico y una obra de referencia que, independientemente de la experiencia del lector, contiene la información necesaria para obtener el máximo partido a las funciones de administración de bases de datos, a la edición de escritorio de SQL Server 2000 (MSDE) y a las nuevas herramientas XML y de colaboración de Microsoft Office Access 2003.

Roger Jennings ha realizado un excelente trabajo de análisis de las funciones de Access 2003 de principio a fin para que el lector domine desde los fundamentos del diseño de tablas a funciones avanzadas como la integración de servicios Web.



Tipo de dificultad: Avanzado

---

*Colección: La Biblia de...*

**Microsoft office Excel 2003**

Blattner, Patrick,

1ª edición, Anaya Multimedia, S.A. Madrid 2004

1024 páginas

Cartoné 50,00 (8.319,00)84-415-1675-8

Microsoft Excel 2003, la última versión de la popular herramienta de Microsoft para la creación y administración de hojas de cálculo, ofrece muchas mejoras que permitirán tanto a las empresas como a los usuarios personalizar mucho más Excel para ajustarlo a su entorno personal de trabajo.

La biblia de Excel 2003 está diseñada para avanzar con el usuario, proporcionándole toda la información de referencia que necesita para conseguir un buen nivel de competencia con el programa y usar las opciones más avanzadas.

Se divide en capítulos ordenados lógicamente y cuidadosamente para facilitar la búsqueda de los temas necesarios, avanzando gradualmente desde los temas básicos hasta los más avanzados, lo que permite al usuario leer el libro de principio a fin y aprender las técnicas de Excel de un modo efectivo. Además le proporciona ejemplos muy detallados que le servirán de gran ayuda para crear sus propias hojas de cálculo.

EL CD-ROM adjunto contiene los ejemplos desarrollados a lo largo del libro, así como diferentes herramientas que le serán de gran utilidad.



Tipo de dificultad: Avanzado

---

**Programación de videojuegos en Java "Incluye código y ejemplos prácticos"**

Rodríguez Millán, Daniel,

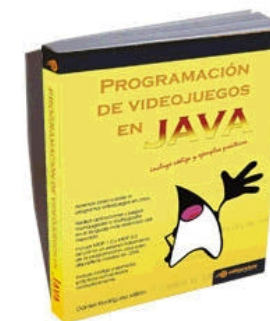
1ª edición, Ediversitas Multimedia Madrid 2004

298 páginas

Rústica 22,50 (3.744,00)84-95836-14-9

Java es, sin duda, el lenguaje de programación más extendido y utilizado en la actualidad. El apasionante mundo del videojuego no podía mantenerse al margen del lenguaje multiplataforma por excelencia. Este libro proporciona al lector todos los conocimientos que necesita para elaborar videojuegos en JAVA con éxito.

Incluye MIDP 1.0 y 2.0 así como la programación de videojuegos multiusuario para Internet.



Tipo de dificultad: Avanzado

---

### Motores 3D y lenguajes de Script "Un ejemplo práctico con 3D Gamestudio"

Antón Alonso, Fernando, Martín Arroyo, Pablo Trinidad, Antón Alonso, Pedro,

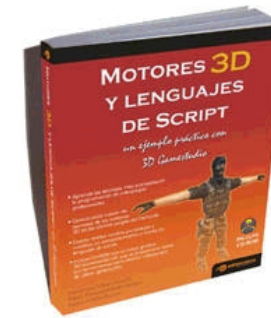
1ª edición, Ediversitas Multimedia Barcelona 2004

351 páginas

Rústica 29,95 (4.983,00)84-958-3607-6

Aprende a programar juegos en 3D utilizando motores 3D de última generación y lenguajes de script. Este es el manual que te explica paso a paso como realizar videojuegos para PC de calidad profesional.

Incluye CD-ROM con versión del motor 3D Gamestudio A6, editor de modelos 3D, programación de script y material adicional (modelos, niveles y script listos para usar).



Tipo de dificultad: Avanzado

---

*Colección: Management*

### Mente del estratega, La "El arte de Japón en el mundo de los negocios"

Ohmae, Kenichi,

3ª edición, McGraw-Hill Aravaca 2004

202 páginas

Rústica 15,00 (2.496,00)84-481-4231-4

El objetivo del libro es proporcionar una serie de indicaciones e ideas que puedan ayudar a desarrollar la mente creativa del estratega, de manera que las ideas de negocios que alcanzan el éxito no provienen exclusivamente de un análisis riguroso, sino de la innovación. En suma, de las nuevas ideas.



Tipo de dificultad: Profesional

---

*Colección: Premio Alfredo Quirós Fernández*

**Asturias litografiada "El comercio y la industria en imágenes (1900-1970)"**

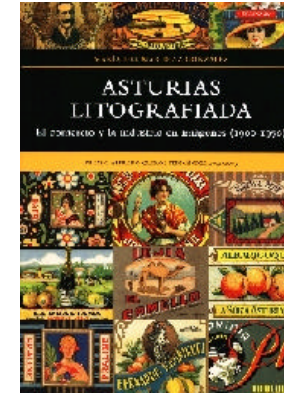
Díaz González, María del Mar,

1ª edición, Librería Cervantes. Oviedo Sotiello-Cenero (Gijón) 2004

189 páginas

Rústica 40,00 (6.656,00)84-9704-127-5

Además de un libro de historia industrial, supone igualmente para muchos lectores un reencuentro con la iconografía publicitaria asturiana ahora desaparecida. La recopilación de un nutrido corpus de imágenes, que forman parte del inconsciente colectivo, sentó las bases de este estudio que trata de la producción asturiana y que atiende igualmente otras vertientes como la publicidad, el diseño y la litografía.



---

*Colección: Programación*

**Access 2003 programación con VBA**

Taylor, Allen G., Andersen, Virginia,

1ª edición, Anaya Multimedia, S.A. Madrid 2004

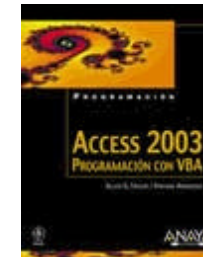
672 páginas

Rústica 38,00 (6.323,00)84-415-1686-3

Microsoft proporciona Visual Basic para Aplicaciones (VBA) en Access 2003 como una poderosa arma de desarrollo para automatizar las tareas cotidianas y crear aplicaciones y servicios de bases de datos en el escritorio. Proporciona también la potencia necesaria para alojar sistemas que hayan sido personalizados para cubrir las necesidades exactas de una gran variedad de organizaciones, sea cual sea su tamaño o el tipo de tareas que necesitan llevar a cabo.

El objetivo de este libro, es convertir al usuario avanzado de Access sin conocimientos de programación en un desarrollador que se sienta cómodo utilizando toda la potencia de VBA para construir sofisticadas aplicaciones que ejecuten complejas tareas al tiempo que facilitan el trabajo del usuario. En él encontrará útiles métodos para crear bases de datos Access que incluso los usuarios menos experimentados podrán usar. Y si está interesado en aumentar sus conocimientos en programación, no se ha equivocado al escoger este libro.

Los autores nos presentan los fundamentos de programación VBA y el Editor de Visual Basic, los elementos del lenguaje VBA y la depuración de código, para profundizar posteriormente en la programación de interacciones con el usuario, la conexión a bases de datos con ADO, el desarrollo de aplicaciones multiusuario y mucho más. En esta obra encontrará todos los conocimientos necesarios que le permitirán convertirse en un desarrollador avanzado para crear soluciones de bases de datos funcionales, eficaces y fáciles de utilizar.



Tipo de dificultad: Avanzado

---

## Por qué? "Los gatos caen siempre de pie y otros misterios de la vida"

Staguhn, Gerhard,

1ª edición, RqueR Editorial Barcelona 2004

283 páginas

Rústica 17,50 (2.912,00)84-933263-5-6

¿Por qué los gatos caen siempre de pie? ¿Por qué el mar es azul? ¿Cómo es posible hablar por teléfono? ¿Por qué nos gusta tanto comer dulces? ¿Por qué nos enamoramos? ¿Por qué hay millones de personas que se comen las uñas? ¿Por qué reímos las personas? ¿Por qué soñamos? ¿Por qué tenemos que morir?. Todos nos hemos hecho en algún momento preguntas como éstas, y no son fáciles de contestar. Pues ¿Cuántos de nosotros tenemos a mano biólogos, filósofos, psicólogos y demás miembros de la comunidad científica?. Este libro nos ofrece respuestas científicamente correctas y fácilmente comprensibles, para los más jóvenes o los menos informados. Todas ellas con la amenidad que hace de los buenos libros de ensayo buenos libros de entretenimiento.

Tipo de dificultad: Divulgación

